

<b>SPEL N° 9</b>		
<b>SHIP, CAPTAIN &amp; CREW</b>		
Spelas ofta som festspel, och då brukar alla utom vinnaren behöva dricka.		
<b>TÄRNINGAR</b>		<b>5</b>
<b>SPELARE</b>		<b>2+</b>
<b>ÅLDER</b>		<b>8+</b>

<b>MÅLSÄTTNING</b>	
	= SHIP
	= CAPTAIN
	= CREW
 + 	= CARGO

## SPELETS GÅNG

- Ni behöver någon typ av marker att satsa med.
- Spelaren som är äldst börjar som dealer. Turen som dealer går vidare medurs.
- Varje runda börjar med att dealern satsar valfritt antal marker.
- Alla andra spelare kan välja mellan att checka, höja, eller lägga sig.
- Nu har varje spelare upp till tre slag per tur.
- Man måste ha ett *Ship* innan man kan få en *Captain* och en *Captain* innan ett *Crew*.
- Cargo* utgör poängen för rundan. Den med högst *Cargo* vinner potten.
- Blir det oavgjort mellan flera spelare får de spelarna slå en gång till. Den med högst *Cargo* denna runda vinner båda rundorna och potten.
- Turen som dealer går vidare.
- Spelet är slut när en spelare har alla spelets marker.