

SPEL N° 7

HELP YOUR NEIGHBOUR

Ett gammalt och snabbbröligt tärnings-
spel för två till sex spelare. Spelas bäst
på sex. Tre tärningar och minst tio marker
per spelare är allt som behövs.

TÄRNINGAR  **3**

SPELARE  **2-6**

ÅLDER  **6+**




MÅL

Spelaren som först lagt alla sina marker i potten
vinner hela potten – och spelet!

SPELETS GÅNG

Varje spelare tilldelas en siffra från 1 till 6, vilket
representerar tärningssidor. Spela utan 6 om ni är
fem spelare. Om ni är fyra spelar ni utan 5 och 6.
Med tre spelare får varje spelare två siffror, och
med två spelare får varje spelare tre siffror.

Spelare turas om att slå med de tre tärningarna.
Om en spelares siffra kommer upp i ett slag måste
spelaren lägga en av sina marker i potten. Den
spelare som först lagt alla sina marker i potten,
vinner hela potten. Turen att slå först går efter
varje runda vidare medurs.

Exempel: Om en spelare slår , lägger
spelaren som tilldelats  två marker i potten och
spelaren som tilldelats  en marker.