






<b>SPEL N° 6</b>		
<b>GRIS</b>		
Hur girig är du? Girig som en gris?		
<b>TÄRNINGAR</b>		<b>2</b>
<b>SPELARE</b>		<b>2+</b>
<b>ÅLDER</b>		<b>6+</b>

## SPELETS GÅNG

1. Slå båda två tärningarna. Om du inte fått några  skriver du ner poängen de visar.
2. Du får slå hur många gånger du vill på din tur – tills du får en  – och du skriver ner dina poäng efter varje slag.
3. Slår du en  nollas dina poäng för turen och din tur är slut.
4. Slår du   - känt som *Snake Eyes* – nollas alla dina poäng och din tur är slut.
5. Fortsätt slå tärningarna tills du är nöjd. Då säger du att du stannar och när du gett tärningarna till näste spelare, skriver du ner vad du fick för poäng den turen.
6. Spelaren som först når minst 100 poäng vinner spelet!

## TIPS

Det här är ett Push Your Luck-spel i sin renaste form. Att avgöra när man bör sluta slå är nyckeln till att vinna Gris. Det är en övning i att skilja på magkänsla och girighet.