
































| | | |
|--|---|-----------|
| SPEL N^o 4 | | |
| DROP DEAD | | |
| Ett bra spel som kräver fem tärningar och ett poängblad. | | |
| TÄRNINGAR |  | 5 |
| SPELARE |  | 2+ |
| ÅLDER |  | 6+ |

När en spelares sista tärning visar en  eller  kallas det att spelaren *dött* och det är näste spelares tur. Spelarnas poäng protokollförs löpande och den spelare med högst poäng efter alla spelare spelat varsin tur, vinner spelet.

| EXEMPELÖMGÅNG | | |
|--|------------------|----------------|
| NUMMER SLAGNA | SLAGETS POÄNG | TOTAL POÄNG |
|  +  +  +  +  | 0 | 0 |
|  +  +  | 13 | 13 |
|  +  +  | 0 | 13 |
|  +  | 10 | 23 |
|  +  | 7 | 30 |
|  +  | 0 | 30 |

SPELETS GÅNG

Spelarna turas om att slå de fem tärningarna och får poäng när ingen av tärningarna i ett slag visar en  eller . Om en  eller  inte slagits, får spelaren det tärningarna visar i poäng. Om en  eller  slagits, får spelaren inga poäng för slaget och alla tärningar som visar en  eller  läggs åt sidan. Dessa tärningar är *döda* och spelaren fortsätter att slå utan dem; Eventuella  och  läggs åt sidan, och resten ger poäng. Alla tärningar som visar en  eller  läggs åt sidan, och spelaren får poäng när ingen av dem är med i ett slag, tills spelaren inte har några tärningar kvar.