LIVKORT

B

F

P

M

Om du spelar ut en artbricka med ett “B”, “F”, “P” eller “M”, så ska du ta upp motsvarande livkort. De spelare som har tagit upp två livkort får under resten av spelets gång ha fem artbrickor åt gången. De spelare som har fyra livkort eller fler får ha sex artbrickor.

Vid spelets slut ger dessa livkort extrapoäng. Den spelare som har flest livkort får 10 poäng. Har flera spelare lika många får de 5 poäng var. Alla spelare som har minst ett livkort av varje sort får 10 poäng.

***EXEMPEL:** Du spelar ut Mård på spelplanen. Eftersom mården har symbolen “B” på baksidan, så ska du ta upp livkortet Balans.*

KATASTROFTÄRNINGEN

När din spelpjäs hamnar på en grön poängruta får du slå med katastroftärningen. Beroende på om du slår skogsbrand, storm eller översvämning får du ta en valfri elementbricka enligt nedan.

SKOGSBRAND

VÄLJ MELLAN:

STORM

VÄLJ MELLAN:

ÖVERSVÄMNING

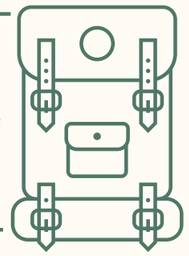
VÄLJ MELLAN:

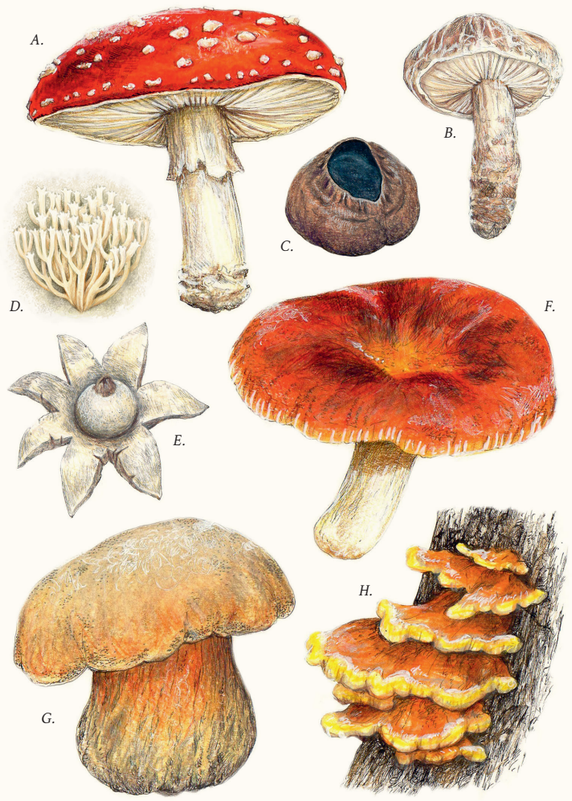
KARTONGEN INNEHÅLLER

1 spelplan
6 spelpjäser
1 katastroftärning
1 regelhäfte

50 artbrickor
40 elementbrickor
3 tygpåsar

4 skärmar
18 actionkort
17 livkort





a) Amanita muscaria b) Tricholoma matsutake c) Sarcosoma globosum d) Artomyces pyxidatus e) Geastrum sp. f) Russula aurea g) Suillellus luridus h) Laetiporus sulphureus

NINJA PRINT
#naturenkallar
www.naturenkallar.com

Speldesign Daniel Thorell ▪ **Grafisk form** Rickard Höök
Konstnärlig ledare Alexander Kandiloros ▪ **Artillustrationer** Carim Nahaboo
Spelplansfoto Lars Scheve

Stort tack till våra överkvalificerade speltestare
Daniel Leo Gustafsson, **fil. dr. i biologi** ▪ Martin Zackrisson, **fil. dr. i molekylärbiologi**
Hanne Sundin, **civilingenjör** ▪ Andreas Skyman, **fil. dr. i fysik**

FSC www.fsc.org MIX Papper från ansvarsfulla källor FSC® C020056

Skogen är tryckt på en blandning av återvunnet och FSC-certifierat papper från ett ansvarsfullt skogsbruk.

FOLDED PAGE

BACK

FRONT

C M Y K

GAME RULE – FRONT, BACK AND FOLDED PAGE

FOLD GRID (DO NOT PRINT!)

Den svenska skogen är full av vackra växter, spännande djur och märkliga svampar. Nu är det din tur att fylla skogen med liv! Men för att arterna ska trivas måste du skapa den rätta livsmiljön. Placera ut gamla träd, näringsrik mark och annat som ger variation och mångfald. Den som skapar den bästa skogen vinner!

VÄLKOMMEN TILL SKOGEN

I turordning placerar spelarna artbrickor och elementbrickor på spelplanen. Detta ger poäng och för varje poäng flyttas spelpjäsen framåt ett steg. När arterna är slut vinner den spelare med flest poäng.

FÖRBEREDELSER

1. Lägg spelplanen på bordet.
2. Varje spelare väljer varsin spelpjäs och ställer den på startrutan.
3. Dela ut tre actionkort och en skärm till varje spelare.
4. Lägg artbrickorna i sina påsar: brickor med cirkel i grön påse (värda 1–3 poäng), med triangel i blå påse (värda 6 poäng) och med kvadrat i röd påse (värda 5–9 poäng).
5. Varje spelare tar fyra artbrickor, utan att titta. Du får ta brickor ur vilken eller vilka påsar du vill. I början är det bra att ta brickor ur den gröna påsen, eftersom de är enklast att spela ut.
6. Lägg artbrickorna bakom din skärm, så att dina motspelare inte kan se dem.
7. Lägg elementbrickorna i tolv högar med framsidan uppåt (eller låt dem ligga kvar i asken).

HUR MAN VINNER

Spelet är slut när det är tomt i alla tre påsar och en spelare får slut på artbrickor. Extrapoäng för livkort delas ut. Den spelare med flest poäng vinner. Om inte någon spelare på två hela varv kan spela ut en artbricka, så är spelet slut. Spelaren som då har flest poäng, inklusive extrapoäng för livkort, vinner.

SPELETS GÅNG

Den spelare som senast var i en skog börjar. Turen går vidare medsols. När det är din tur kan du välja någon av följande två handlingar:

⟶ **Spela ut och ta upp nya brickor,** i denna ordning:

1. Ta upp en valfri elementbricka.
2. Spela ut valfritt antal artbrickor och elementbrickor på spelplanen *(se nedan)*.
3. Räkna ihop poängen och flytta din spelpjäs.
4. Om spelpjäsen hamnar på grön ruta, slå katastroftärningen *(se sista sidan)*.
5. Plocka upp lika många nya artbrickor som du har spelat ut, utan att titta i påsarna. Du ska alltid ha minst fyra artbrickor i början av din tur.

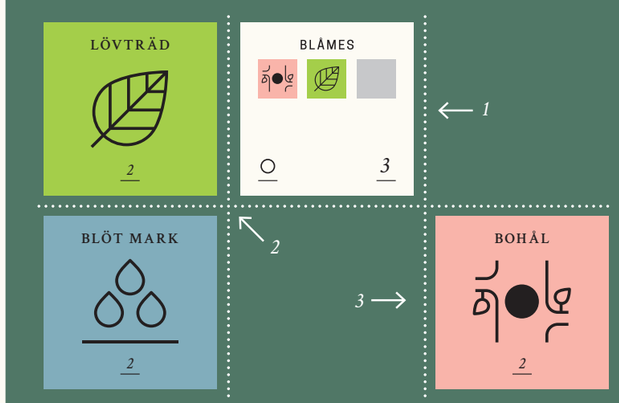
⟶ **Ta upp två valfria elementbrickor.**

POÄNGRÄKNING OCH ATT SPELA UT BRICKOR

För att få spela ut en art måste artens förutsättningar vara uppfyllda så den trivs, dvs att elementen finns jämte arten (i några av de åtta rutorna runt). Du får poäng för alla arter och element du spelar ut, men inte för de element din art använder sig av som redan fanns på planen.

Du kan välja att bara spela ut elementbrickor.

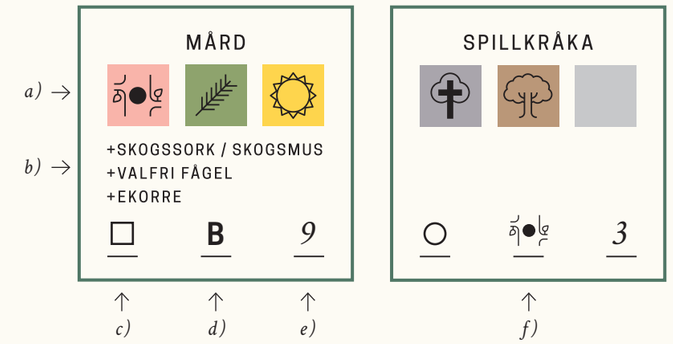
***EXEMPEL:** Du vill spela ut artbrickan Blåmes (1). På brickans baksida finns symbolerna för Lövträd (2) och Bohål (3). Det betyder att elementbrickorna Lövträd och Bohål måste ligga jämte Blåmes-brickan på spelplanen (kant-i-kant eller hörn-i-hörn). I detta exempel ligger redan brickan Lövträd på spelplanen. Du har brickan Bohål och spelar ut denna på spelplanen. Slutligen placerar du Blåmesen så att den ligger intill både Lövträd och Bohål.*



Spelaren får poäng för alla brickor hen spelar ut på spelplanen. Detta exempel ger: Bohål 2 poäng + Blåmes 3 poäng = 5 poäng. Inga poäng ges för Lövträd som redan låg på planen. Spelpjäsen flyttas fram 5 steg.

VAD BETYDER SYMBOLERNA?

På artbrickornas baksida finns olika symboler:



a) Ikonerna högst upp visar vilka elementbrickor som måste ligga jämte artbrickan på spelplanen.

b) Om det står namn på andra arter på brickan, så måste dessa arter finnas *någonstans* på spelplanen. För att spela ut mården måste alltså Skogssork eller Skogsmus, och valfri fågel, och Ekorre finnas var som helst på spelplanen, men de behöver inte ligga jämte mården.

c) Symbolen i nedre vänstra hörnet visar vilken påse brickan hör till: de med cirkel i grön påse, de med triangel i blå påse och de med kvadrat i röd påse.

d) På vissa brickor finns en bokstav, till exempel ett "B" på Mårdbrickan. Det betyder att du ska plocka upp livkortet Balans när du spelat ut mården. Läs mer om livkorten på nästa sida.

e) Siffran visar hur många poäng brickan är värd.

f) När du till exempel spelar ut Spillkråka på spelplanen får du ta upp elementbrickan Bohål och använda den direkt eller spara den till ett senare tillfälle.

ACTIONKORT

Alla spelare får tre slumpmässiga actionkort vid spelets början. Spelarna får titta på korten och de får användas av spelarna på sin tur. De får inte användas efter att spelpjäsen har flyttats. Varje actionkort kan bara användas en gång.

INSIDE - LEFT PAGE

INSIDE – CENTER PAGE

INSIDE – RIGHT PAGE

C M Y K

GAME RULE – INSIDE

FOLD GRID (DO NOT PRINT!)