



# HUR MAN VINNER

Den som först kommer till mål utan att ha brutit mot svensk lag eller provocerat fram ett mediedrev står som segrare i spelet.

## 2. FÖRBEREDELSE

Spelet börjar med att ni bygger er spelplan av spelkort. På det här sättet kan ni anpassa spelet till just er! Om detta anarkistiska inslag i spelförberedelserna får ert glada gäng att börja bråka eller bryta ihop av kreativ ångest kan ni naturligtvis bygga ihop er spelplan som på bilden nedan. Ni kan också fundera på om ni behöver gå i terapi. Vi som gjort spelet har experimenterat en hel del med spelplansbygge, och om inte annat har det hjälpt oss att skapa det här succéspelet, vilket såklart är bra med tanke på hur dyrt terapi är.

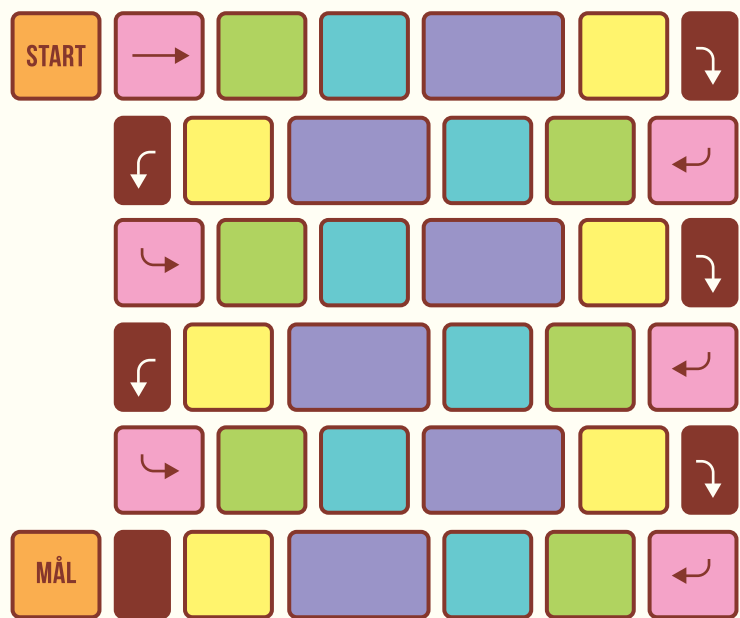
### SÅ HÄR BYGGER NI ER SPELPLAN



Blanda varje kortsort var för sig. Ta sedan de översta 6 korten från varje hög och lägg ut dem nedåtvända i en kvadrat om 6x6 kort. Varje kort är en spelruta och om ni lyckats följa instruktionerna korrekt såhär långt har ni nu 36 rutor på er spelplan. Yes!

Det finns löjligt många spelplansvarianter att laborera med. Ett tips är att spela åtminstone första gången med konfigurationen nedan. Men naturligtvis bestämmer du, inte vi. Vill du servera korten som tillbehör i en tacobuffé så gör det, för all del. Ta gärna kort på när du gör just det och tagga oss på @kalabalik. Nog om detta.

Nu är förhoppningsvis korten utlagda. Sätt då Start- och Målbrickorna vid just start och mål och ställ sedan alla pjäser på Start-rutan. Vänd upp alla chanskort - de ska vara **synliga** och byts inte ut under spelets gång.



Om en spelare blir tvungen att backa längre än till starttrutan, så förlänger ni spelplanen bakåt så mycket som behövs med kort av valfri sort.

# KALABALIK

SPELET SOM KAN LÖSA KLIMATKRISEN

Vad roligt att du köpt Kalabalik! Det tycker i alla fall vi som säljer det. Kalabalik är ett stort sällskapsspel som är tillverkat av rättvisemärkt pappersmassa som under tillverkningsprocessen idisslats och passerat genom några av Sveriges absolut mest uppskattade influencers.

Kalabalik vinner du genom att avslöja pikanta detaljer om dig själv och utföra handlingar som gränsar till det omoraliska. Om det till exempel står "Skriv in orimliga påståenden om Kalabalik i regelhäftet" så måste den som fått kortet göra det för att ha en chans att vinna!



### INNEHÅLL

- 1 regelhäfte
- 1 tärning
- 1 timglas (30 sek)
- 8 spelpjäser
- 8 plastfötter
- 1 start-ruta
- 1 mål-ruta
- 6 regnbågs kort
- 450 kort, uppdelade i 6 kategorier:
  - 75 het potatiskort
  - 75 konsekvenskort
  - 75 uppdragskort
  - 75 kampkort
  - 75 regelkort
  - 75 chanskort



45-60 min



15+



2-8 spelare

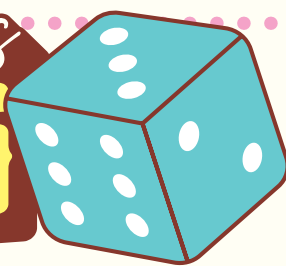
@kalabalik | www.officiellhemsida.com

Speldesign Alexander Kandiloros

Grafisk form Rickard Höök

Stort tack till knäppgökarna Johan C. Brandstedt Gustav Martner, André Forsblom, Skander Fanni

## Spelets 3. GÅNG



a) Kortast spelare börjar. Är mer än en spelare kortast, turas alla om att böja sig allt lägre tills bara en är kortast.

c) Slå tärningen med vänsterhanden och gå fram lika många prickar som tärningen visar. Puckon som blir påkomna att slå med höger hand får backa 2 steg. Det är tillåtet att skaka tärningen med båda händerna, om du står upp.

d) Spelaren vänder upp och läser kortet som pjäsen landat på, gör det som står på kortet och får sedan kortets straff eller belöning - vilket i regel betyder att man får gå framåt eller bakåt på planen. Läs mer om hur respektive kort fungerar under **Kortsorter**.

k) När kortet genomförts, drar spelaren det översta kortet av samma sort och lägger det nedvänt ovanpå. (Undantaget är chansrutorna, läs mer under **Kortsorter**).

b) Turen går vidare medurs.

Om det mot all förmodan finns kort som verkar hopplösa att förstå, börja då inte bråka. Rösta istället om vad som ska göras. Enkel majoritet avgör\*.

### OBS!!!

Speoplanens rutor aktiveras enbart när du själv gått dit med tärning, inte när du förflyttats till en ruta av ett kort eller av andra spelare.

\*Om inte en av spelarna kommer från Balltorp. Då har den spelaren alltid rätt. Om flera spelare är från Balltorp så vinner den spelare som gått på Åbyskolan i högstadiet. Om flera har gått på Åbyskolan i högstadiet, så vinner den som bott på antingen Peppareds Torg eller Gundas Gata.

# 4. KORTSORTER

## UPPDRAG

Uppdragskort innehåller ett uppdrag att utföra, som inte alltid är busenkelt att klara av. Vid avklarat uppdrag får du så många poäng som uppdraget är värt. Inget händer vid förlust, om det inte står på kortet. Utöver skammen det vill säga.

## KAMP!

Alla spelare baktalar i ett gäng olika utmaningar. Kortet påverkar alla spelare och vinnaren får så många poäng som utmaningen är värd. Inget händer vid förlust, förutom att man är just en förlorare.

## HETA POTATIS

Dags att få posttraumatiskt stressyndrom tillsammans, hurra! Här får alla vara med samtidigt: Ni får ett ämne, och alla spelare (inklusive kortläsaren) turas om att säga saker på ämnet. Den metaforiska potatisen börjar hos kortläsaren och studsar runt medurs tills en spelare inte kan komma på ett giltigt svar, svarar något som redan sagts, eller tar mer än 10 sekunder på sig att svara. Spelaren som är först att misslyckas betalar straffet. De andra spelarna påverkas inte.

*Exempel: Tölpen Tommy drar den Heta Potatisen "DC-karaktärer" och öppnar starkt med att viska "Batman". Feministen Frida replikerar snabbt med "Wonder Woman". Fårskallen Frans drar malligt till med "El Hombre Araña". Vilket såklart inte är en DC-karaktär! Som straff får Fårskallen Frans backa 1 steg.*

## REGEL

Regelkort innehåller regler som kan gälla antingen en eller alla spelare. Spelare kan ha varsin individuell regel aktiv åt gången. De placeras framför spelaren i fråga. Samtidigt kan en gruppregel gälla åt gången. Dessa läggs synliga för alla. Max antal aktiva regler samtidigt är alltså 1 per spelare och 1 gruppregel. Båda regelsorter gäller tills de ersätts av en ny, eller tills ett **Tabula Rasa**-kort spelas ut. Spelare får inte poäng för att följa reglerna, men bestraffas varje gång de bryter mot en.

*Exempel: Fårskallen Frans vänder upp Regelkortet "Du läspar". Inga problem för Frans som har föräldrar från Espana Pör Favör. Nu råkar Årtjärnan Engla vända upp gruppregeln "Sch! Viska allt ni säger". Det betyder att Frans ska både läspa och viska. Medan resten av spelarna bara viskar.*

## KONSEKVENSKORT

Konsekvenskort innehåller två saker att välja mellan: välj en, utför den helhjärtat, och få motsvarande poäng. Poängen du kan få varierar drastiskt. Du behöver inte visa de andra spelarna ditt konsekvenskort om du inte vill. Och kom ihåg: Du kan alltid välja att inte göra någon av sakerna som står på kortet, men då får du istället gå tre steg bakåt. Om någon av dina medspelare retar dig för ditt beslut och försöker hetsa dig att ändra det så kan du bara ropa "Stopp, min kropp!" så kommer de genast sluta.

*Exempel: Influencern Ida tycker det skulle vara förödande att lägga upp en oredigerad selfie i sociala medier, och väljer hellre att slicka sin stortå pga det som händer i rummet, stannar i rummet.*

## Chans

Dessa rör om i grytan och är den enda kortsorten som ligger uppåtvända under hela spelets gång. Läs det som står på dem noggrant så kommer det att gå bra.

## THE END

Ja, det var allt ni behöver för att kunna börja spela. ~\\_(ツ)\_/~ Lycka till och kom ihåg att ingen minns en fegis!

**VARNING! LÄS INTE HÄR OM NI ÄR AMATÖRER!**

# PROFFSREGLER VARIANTER

Trots att Kalabalik i sin grundform är ren perfektion, så finns det självklart vissa av er som måste in och pilla för att det ska kännas rätt. Det är ett lite sjukligt beteende, men okej. Ni kan enkelt förändra partiets spellängd genom att minska eller öka antalet kort på planen. Ni kan även såklart helt strunta i en kortsort och öka på med kort från er favoritsort.

### FAMILJELIV

Javisst är Kalabalik ett familjespel! Låt familjens censor sortera bort alla kort som inte rimmar med era familjevårderingar innan ni lägger ut spelplanen, helt enkelt! Blir spelet då orimligt kort – konvertera till en mer tillåtande religion.

### PRIDE

Spela med alla sex regnbågar.

### PINKWASHING

Spela med tre regnbågskort.

### SADIST

Bara ös på med mycket konsekvens. Vi vet att du gillar det.

### FÖRFESTSPEL

Öka antalet regler och byt ut straff mot klunkar eller shots. Om ni även väljer att man ska dricka vid belöning så finns det hjälp att få\*.

\*Anonyma Alkoholister: 08-642 26 09

### FÖRFEST FÖR DEN MÅTTLIGE

Spela som vanligt, men byt ut alla straff mot klunkar eller shots istället. Ta varannan vatten.

### FÖRFEST LIGHT

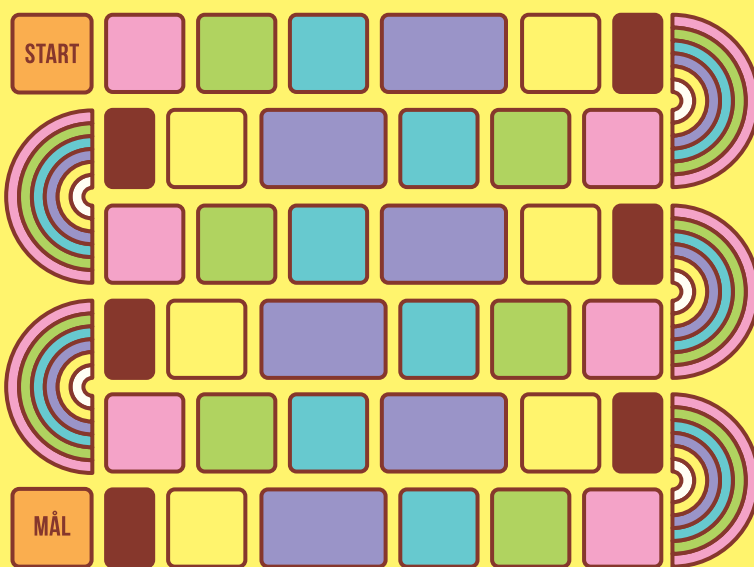
Skit i att bygga spelplan. Numrera istället alla kortsorter utom chans 1-5. Slå tärningen om vilket kort du ska dra. Vid 6, dra valfritt kort. Byt ut alla straff mot klunkar istället. Ge alla ballonger vid hemgång.

### LUNDSBERG

I den här varianten samlas Lundsbergare för att göra det de älskar mest: Paragrafrytteri och pennalism. Följ de vanliga reglerna för spelplanen, men ta istället 16 regelkort, och 4 kort från varje annan sort (sammanlagt 36 kort). För varje regelbrott måste man dricka istället för att backa med sin pjäs. Göm även hemmets eventuella strykjärn, ifall någon får extra feeling.

## REGNBÅGAR

Regnbågar är inte att leka med, använd inte dessa om ni inte vet vad ni gör. De kan innebära att det tar 6 minuter att komma igång istället för 5, bara en sån sak. Men se så färggrann och kurvig spelplan ni kan få till!



Det finns sex stycken dubbelsidiga regnbågskort med sammanlagt tolv unika regnbågar att välja bland när spelplanen byggs och varje regnbåge räknas som en spelruta. Alla måste inte användas samtidigt men använder du ena portalen men inte den andra så kan det vara bra att ringa 1177 och beskriva ditt mående. Vad vardera regnbåge har för egenskaper står på dem.